

**Nombre del Proyecto**

Buscador de eventos y congresos científicos basado en redes sociales

**Justificación del Proyecto**

En la actualidad, existe un sin número de información digitalizada, información que está al alcance de cualquier persona que cuente con un dispositivo electrónico, sin embargo, mucha de esos datos que se encuentran en el internet no están clasificados u organizados adecuadamente, es decir, no pasa por un proceso que la convierta en información, de hecho, en redes sociales se puede encontrar cualquier tipo de información, la cual puede ser ingresada por cualquier usuario, sin necesidad de estar corroborada. Es por todo esto que se necesita de un filtro que permita al usuario encontrar ya no datos, sino más bien información que le ayude a la hora de buscar algo que le interese, en este caso, el enfoque está dirigido a eventos y congresos científicos, lo cual conlleva una responsabilidad a la hora de filtrar toda esa información que luego será mostrada al usuario.

**Objetivos**

* Poder extraer información desde una página web mediante el proceso llamado webscrapping.
* Lograr pre-procesar la información recolectada de una manera efectiva.
* Visualizar en una aplicación toda esa información pre-procesada mediante búsquedas, recomendaciones y votaciones del usuario.

**Alcance**

Este proyecto permitirá a un usuario recomendar y votar eventos o congresos científicos mediante distintos factores, ya sea fecha, ubicación, intereses del mismo, etc. Todo esto a partir de una recolección de datos, la cual una vez obtenida de redes sociales será pre-procesada, es decir, se realizará un proceso de limpieza, selección y uniformidad a los datos obtenidos para convertirlos en información. Esta información luego será mostrada al usuario mediante una aplicación que le permita a él interactuar con ella.

**Metodología**

Antes de empezar a detallar el proceso de metodología que vamos a utilizar, es necesario abordar un poco el tema de webscrapping.

Esta técnica se utiliza para extraer información de sitios web, muchas veces simulando la navegación por distintas páginas y es una técnica universal que ha sido adoptada por la mayoría de los motores de búsqueda. El webscrapping se enfoca principalmente en la transformación de datos no estructurados en la web, a datos estructurados que puedan ser almacenados en bases de datos o cualquier otra fuente de almacenamiento.

Para la sección de pre-procesamiento de información, debido a nuestro poco conocimiento del tema, y que las destrezas a tomar en cuenta para el proyecto no abarca este tema, la primera intención es buscar una librería que permita realizar una rápida y modesta limpieza de información, para así evitar problemas que pueden costar tiempo en su solución, así de esta manera el enfoque queda en la etapa de visualización de la información obtenida.

El proceso de visualización consiste en programar una aplicación que permita al usuario realizar búsqueda de eventos y congresos científicos, y a su vez, pueda recomendar y votar sobre ellos para una futura búsqueda.

**Resultados esperados**

La finalidad principal del desarrollo de este proyecto es el de poder implementar un sistema capaz de poder identificar correctamente ciertos eventos científicos que resulten de interés al usuario, y así poder mantenerlo informado de temas relevantes que acontecen al panorama tecnológico actual de la sociedad, además de poder establecer una mejor forma para organizar futuros eventos y la asistencia a ellos.

De esta forma, esperamos poder mejorar el flujo de información entre los panelistas y la audiencia potencial que pueden llegar a obtener, pero que muchas veces se ve reducida debido a la falta de impacto al transmitir los datos sobre el evento a realizarse, mediante el internet y las redes sociales.